

HI,

I'm a UX + UI **Designer**

Janette Bonßdorf

Ludwig-Renn-Allee 8
01217 Dresden

T +49 (0) 1575 - 362 27 22

M hello@janette.digital

www.janette.digital

Berufserfahrung

03/2025 - heute

UX Expert
forwerts interactive GmbH

Ich entwickle UX-Designs und nutzerzentrierte Konzepte, erstelle Wireframes, Klick-Prototypen und neue Komponenten basierend auf UX-Patterns. In komplexen B2B- und B2C-Umfeldern begleite ich digitale Produkte bis zur Umsetzung.

Design: Figma

Prototyp: Figma

01/2024 - 01/2025

App Entwicklerin
Syntax Institut

Ich habe eine Weiterbildung zur App-Entwicklerin für benutzerfreundliche Apps beendet, die den gesamten Entwicklungsprozess von der Bedarfsanalyse bis zur Entwicklung eigener Android-Apps in Kotlin mit Android Studio umfasste.

Design: Figma, Illustrator

Prototyp: Figma

Entwicklung: Kotlin, Android Studio, IntelliJ IDEA

10/2021 - 12/2023

UX/UI Designerin
Agentur Junges Herz

Als UX/UI-Designerin stärkte ich Arbeitgebermarken durch ansprechendes Design und nutzerzentrierte Konzepte. Ich erstellte Wireframes, Prototypen, führte User Research durch und entwickelte Designsysteme sowie Styleguides.

Design: Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, Figma

Prototyp: XD, Figma

03/2021 - 09/2021

Design und Frontend Entwicklerin
Neonblue GmbH

Ich entwickelte responsive Websites und Templates für die Immobilienbranche, gestaltete Layouts und setzte Online-Marketing-Kampagnen um. Dabei konzipierte ich UI/UX-Lösungen mit Wireframes und Screendesigns.

Design: Photoshop, Illustrator, XD

Prototyp: XD

Entwicklung: SASS, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Git, Hugo, Visual Studio Code

07/2017 - 02/2021

UX Designerin
esatum GmbH

Bei esatum lag der Fokus auf Gesundheit, Medizin und digitalem Marketing. Ich entwickelte die Kongress-App weiter, gestaltete UX/UI-Konzepte und erstellte Wireframes, Moodboards, Icons und Prototypen. Zudem optimierte ich das Corporate Design und die Styleguides.

Design: Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, Sketch

Prototyp: XD, InVision

Entwicklung: Jira, Confluence

05/2008 - 05/2017

Design und Frontend Entwicklerin

Euroweb / Webstyle GmbH

Ich realisierte Websites und Online-Marketingmaßnahmen für mittelständische Kunden in der DACH-Region, entwickelte komplexe Frontend-Templates und sorgte für Cross-Browser-Development. Zudem unterstützte ich bei Design- und Technikfragen.

Design: Photoshop, Illustrator

Entwicklung: Gulp, SASS, HTML, CSS, JavaScript, Sublime, Bootstrap

03/2007 - 04/2008

Grafik- und Web Designerin

Tepe Marketing Agentur

Während dieser Zeit habe ich kreative Konzepte entwickelt und Kunden hauptsächlich in den Bereichen Corporate Identity, Corporate Design und Editorial Design betreut.

03/2002 - 02/2007

Grafik- und Multimedia Designerin

Weigel Video Verlag

In dieser Zeit habe ich meine Kenntnisse in HTML und CSS vertieft, Grundlagen im Design erlernt, erste Erfahrungen im Umgang mit Kunden gesammelt und eine Vielzahl von Projekten gestaltet und umgesetzt.

Ausbildung

08/2001

ESB mediencollege gGmbH

Staatlich geprüfte gestaltungstechnische Assistentin in Richtung Grafik

06/1996

62. Mittelschule

Realschulabschluss (muisches Profil)

Kenntnisse und Interessen

Erfahrungen

UX & UI, Konzeption, Mobile & Responsive, Storyboards & Wireframes, Prototyping, Recherche, Zielgruppen-Personas, Zielgruppendaten, Cross-Browser-Development, Bedienbarkeit & Nutzerfreundlichkeit

Eigenschaften

kreativ, flexibel, teamfähig, entspannt, spontan, empathisch

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (Verhandlungssicher)

Hobbies

Illustration, Design, Raumfahrt, Freunde, Reisen